



Fingerprint - GATE

Bedienungs- und Montageanleitung

Inhaltsverzeichnis

1 Lieferumfang	3
2 Geräteübersicht	3
3 Montage	4
4 Betrieb	6
5 Technische Daten	8
6 Bedienung mit den Fingern - Tipps	9

Produktfamilie	Art. Nr.	Merkmal
Fingerprint Gate Basic	20 0000	Steuerung eines Türöffners
Fingerprint Gate Plus + Control Software	21 0000	Mehrfach-Steuerung von Türöffnern, Alarmanlagen etc.
F.print Gate PIN Pad Mobile + Control Software	22 0000	PIN Pad als mobile Verwaltungsstation, in- dividuelles Einlernen und Löschen möglich
F.print Gate RS485 Network + Control Software	28 0000	Vernetzung und zentrale Verwaltung am PC

Der Fingerprint Gate

Einsatzgebiete

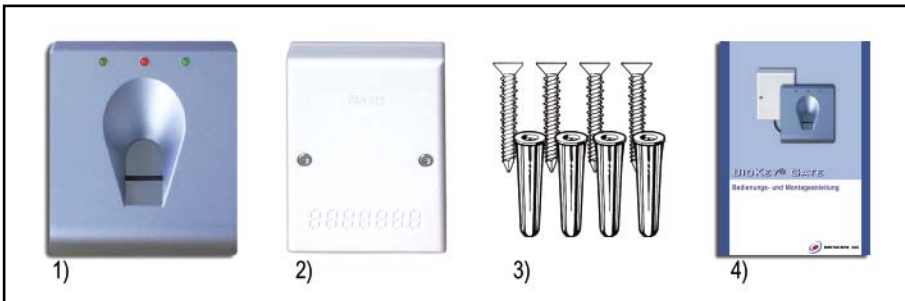
- Private Haustür im Ein- oder Mehrfamilienhaus
- Unternehmen bis 2000 Personen
- Zutrittskontrolle für Hochsicherheitsbereiche
- Alarmanlagen

Besondere Merkmale

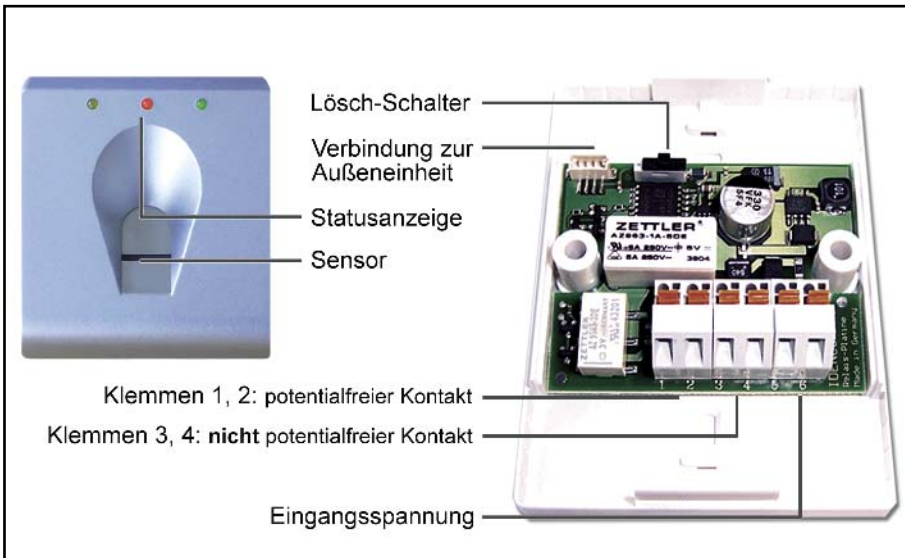
- Extrem einfache Montage
- Bedienung ohne PC und Spezialkenntnisse
- IP-Schutzklasse 56, außeneinsatztauglich
- robuster Atmel Zeilensensor mit Fingerführung aus Edelstahl im modernen Design
- Ein Controller für mehrere Funktionen: Zutrittskontrolle, Alarmanlage etc.

1 Lieferumfang

- 1) Außeneinheit
- 2) Inneneinheit (Relais-Platine mit Gehäuse)
- 3) 4 x Schrauben (Ø 3.5mm), 4 x Dübel (Ø 5mm)
- 4) Bedienungs- und Montageanleitung



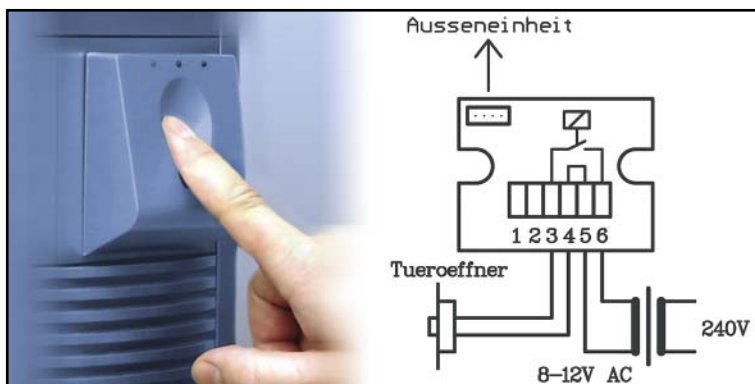
2 Geräteübersicht



3 Montage

3.1 Kurzanleitung

- montieren Sie die Außeneinheit in einer Höhe von 125cm an die Außenwand
- montieren Sie die Inneneinheit an gleicher Stelle an die Innenseite der Wand
- verbinden Sie die Außen- und Inneneinheit mit dem 4poligen Kabel
- schließen Sie eine Spannung von 8-12V AC/DC an die Klemmen 5 und 6
- schließen Sie den Türöffner an die Klemmen 3 und 4 an



3.2 Montage der Außen- und Inneneinheit

Die Außeneinheit besteht aus der Grundplatte sowie dem Gehäuseoberteil mit Finger-Print-Sensor und vergossener Auswerte-Elektronik. Montieren Sie zuerst die Grundplatte in einer Höhe von 125cm an eine geeignete Stelle an der Außenwand. Benutzen Sie dazu zwei der mitgelieferten Schrauben/Dübel. Nachdem die Grundplatte befestigt ist, bohren Sie ein Loch durch die Wand, um das Kabel zur Relaisplatine führen zu können.

Nun befestigen Sie den Unterteil des Gehäuses der Relais-Platine mit zwei mitgelieferten Schrauben/Dübeln. Sie können die Kabel seitlich einführen, indem Sie die vorgeritzten Nasen abbrechen. Ebenso können Sie die Rückwand selbst durchbohren. Jetzt stecken Sie das Verbindungskabel von außen nach innen durch die Wand. Sollte dies Probleme bereiten, verwenden Sie einen Zugdraht. Bitte vorsichtig vorgehen und dabei den kleinen Stecker nicht beschädigen. Die Außeneinheit kann nun auf der Grundplatte eingerastet werden.

Auf der Innenseite ist als nächstes die Relais-Platine in das Gehäuse einzusetzen und mit dem 4poligen Stecker der Außeneinheit zu verbinden. Die Steckrichtung ist durch den mechanischen Verpolschutz eindeutig. Nun erfolgt der elektrische Anschluss der Relais-Platine.

3.3 Verbindungskabel zwischen Außen- und Inneneinheit

Der Abstand von Außen- und Inneneinheit ist durch das mitgelieferte Kabel auf ca. 40cm begrenzt. Eine Verlängerung des Kabels ist bis ca.10m möglich, sollte aber geschirmt ausgeführt werden. Der Schirm kann in diesem Fall auf einer Seite an den gelben (Masse)Draht mit angeschlossen werden. Weiterhin ist darauf zu achten, dass Kabel nicht parallel zu Stromleitungen zu führen, da sonst die Funktion beeinträchtigt werden kann. Bei Bedarf liefert IDENCOM Ihnen ein Kabel passender Länge.

3.4 Elektrischer Anschluss

Führen Sie eine Wechselspannung von 8V-12V AC/DC 1,5A zur Inneneinheit (Klemmen 5/6). Schließen Sie einen Türöffner an die Inneneinheit an (Klemmen 3/4). Verwenden Sie einen Kabelquerschnitt nicht unter 0,75mm².

Achtung: Der Relaisausgang 3/4 ist nicht potentialfrei, sondern führt im Ein-Zustand die zugeführte Wechselspannung der Klemmen 5/6. Schalten Sie keine weitere Spannungsquelle mit dem Türöffner in Reihe!

Klemmen 1/2 werden beim Fingerprint Gate Basic nicht verwendet und sind nicht zu beschalten.

Werden mehrere Funktionen benötigt empfehlen wir Ihnen F.print Gate Plus (2 Relais sowie Verwaltungssoftware). In diesem Fall werden Klemmen 1/2 verwendet. Die Spannung für den potentialfreien Kontakt beträgt 5A / 250V AC.

Wir empfehlen unverbindlich folgende Komponenten

- elektronische Türöffner:

Nennleistung: ca. 9,5VA bei 8V

Maße: Länge ca. 13,5cm

- Trafoleistung:

8V 1,55A

12V 1,25A

Diese Komponenten sind beiADRIK erhältlich.

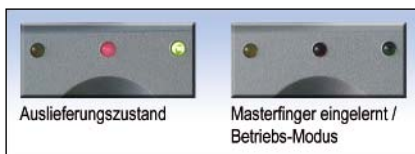
4 Betrieb

4.1 Masterfinger einlernen

Nach dem ersten Einschalten müssen 6 Masterfinger eingelernt werden. Beide LEDs leuchten dauerhaft, das Gerät befindet sich im Auslieferungszustand (Abb.1). Es werden nun 6 Masterfinger eingelernt, mit deren Hilfe später neue Benutzer eingelernt werden können. Werden keine 6 unterschiedlichen Masterfinger benötigt, kann auch der gleiche Finger 6 mal eingelernt werden (oder 2 Finger 3 mal etc.).

Immer wenn ein Masterfinger erfolgreich eingelernt wurde, erlöschen beide LEDs kurz. Danach kann der nächste Masterfinger eingelernt werden usw. bis alle 6 Masterfinger eingelernt sind. Ist der gesamte Vorgang abgeschlossen, erlöschen beide LEDs dauerhaft. Danach ist das Gerät betriebsbereit und im Betriebs-Modus (Abb.1).

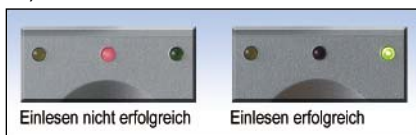
Abb. 1



4.2 Neue Benutzer einlernen

Wird im Betriebsmodus ein Masterfinger erkannt, wechselt das Gerät in den Einlern-Modus. Es leuchten beide LEDs auf. Jetzt können beliebig viele neue Benutzer eingelernt werden. Wurde ein Finger dabei erfolgreich eingelesen leuchtet die grüne LED auf. War die Qualität für das Einlernen nicht ausreichend, leuchtet die rote LED auf (Abb.2).

Abb. 2



Der Finger muss wiederholt eingelernt werden. Es wird empfohlen, einzelne Finger drei mal einzulernen. Masterfinger können nicht gleichzeitig auch als Benutzerfinger eingelernt werden!

Das Einlernen muss durch einen weiteren Masterfinger abgeschlossen werden. Erneut leuchten beide LEDs kurz auf (Abb.3).

Das Einlernen war damit erfolgreich und das Gerät befindet sich wieder im Betriebsmodus.

Abb. 3



Achtung: Wird während des Einlernens 8 Sekunden lang kein neuer Finger erkannt, wird der Modus wegen Zeitüberschreitung automatisch verlassen. Die rote LED blinkt mehrfach. Es werden keine Finger eingelernt und der Vorgang muss komplett wiederholt werden.

4.3 Wiedererkennungs-Modus

Ziehen Sie einen Finger über den Sensor. Leuchtet die grüne LED, wurde der Finger des Benutzers erkannt. Die Tür wird nun geöffnet. Leuchtet die rote LED, wurde der Finger abgelehnt (Abb.2).

4.4 Löschen aller Finger und Zurücksetzen in den Auslieferungszustand

Achtung: Bei BioKey® Gate Basic sowie Plus werden alle Benutzer- und Masterfinger dauerhaft gelöscht. Zum einzelnen Löschen und Einlernen der Benutzer mit Nummerierung empfehlen wir Ihnen die Verwendung von BioKey® Gate PIN Pad Mobile.

Zum Einleiten einer Löschung aller Finger (inkl. Masterfinger) wird der Schiebeschalter in der Inneneinheit auf die Position "del" gebracht. Die rote und grüne LED der Außeneinheit beginnen zu blinken. Nach 30 Sekunden erfolgt die automatische Löschung. Das Gerät befindet sich im Auslieferungszustand.

4.5 Allgemeine Hinweise

Sensor-Heizung: Zur ordnungsgemäßen Funktion des Systems ist es erforderlich, den Sensor zu heizen. Die Temperatur kann über 42°C erreichen. Es ist möglich, dass man beim Auflegen des Fingers eine leichte Erwärmung spürt. Diese stellt aber zu keiner Zeit eine Gefahr für den Nutzer dar. Auch ist eine gewisse Zeit erforderlich bis diese Temperatur erreicht wird. Die notwendige Betriebstemperatur wird ca. 30 Sekunden nach dem ersten Einschalten des Stroms erreicht.

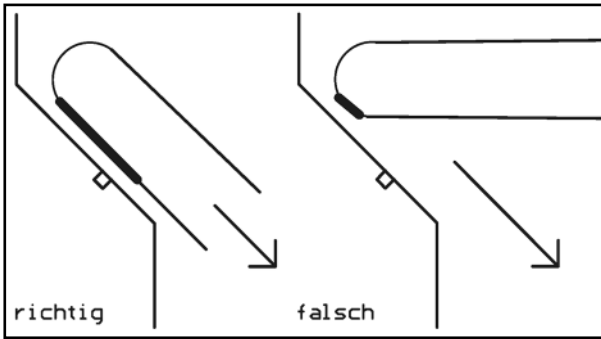
Die linke (gelbe) LED wird derzeit nicht verwendet und ist nie aktiv.

5 Technische Daten

Größe Vorderseite:	75mm (B) x 90mm (L) x 28mm (T)
Sensor:	ATMEL FingerChip™ >2 Mio. Benutzungen
Betriebsspannung:	8-12V AC
Stromaufnahme:	max. 0.15A (ohne Türöffner)
Relais-Schaltleistung:	30V AC/DC 1,5A
Relais-Platine:	innenliegend, von Gehäuse geschützt
Außennutzung:	möglich
Schutzklasse:	IP56
Temperaturbereich:	-40 °C / +85 °C
ESD Performance:	16kV
Speicherkapazität:	max. 2000 Fingerabdrücke
Einlernmethode:	Masterfinger ohne PC oder Code (6 Masterfinger)
Einlerndauer:	1,5s
Wiedererkennungsdauer	1,5s + 0,014s x Fingerabdruck Anzahl
Benutzeranzahl:	2000

6 Bedienung mit den Fingern – Tipps

- Ziehen Sie gleichmäßig und nur mit leichtem Druck.
- Ziehen Sie maximal mit einer Geschwindigkeit von 15cm/s.
- Achten Sie darauf, dass ein möglichst großer Teil der Fingerlinien über die Sensorzeile gezogen wird. (siehe Abbildungen unten)



ADRIK-Vertriebs GmbH
Häuserwaldstr. 6-8
63549 Ronneburg
Germany

Tel: 06048-471
Fax: 06048-7624
E-Mail: adrik@adrik.de
www.adrik.de